



Brezplačna delavnica

UPORABA UMETNE INTELIGENCE TER AR IN VR TEHNOLOGIJ ZA REŠEVANJE TEHNIČNIH IZZIVOV

PROGRAM

1. UVOD V NAPREDNE TEHNOLOGIJE

- Predstavitev ključnih konceptov in trendov na področju naprednih tehnologij, vključno z umetno inteligenco, AR in VR.
- Razumevanje pomena vrednotenja podatkov, informacij in digitalnih vsebin za izvedbo uspešnih tehničnih projektov.
- Delo v skupinah: Identifikacija in analiza realnih primerov uporabe naprednih tehnologij pri reševanju tehničnih izzivov.

2. INTERAKCIJA PREK DIGITALNIH TEHNOLOGIJ

- Učenje uporabe različnih digitalnih orodij za komunikacijo in sodelovanje pri tehničnih projektih.
- Razumevanje pomena učinkovite interakcije in izmenjave informacij preko digitalnih tehnologij.
- Delo v skupinah: Sodelovanje pri virtualnih projektih in izmenjava idej prek digitalnih platform.

3. SPLETNI BONTON IN VARNA TER ODGOVORNA RABA TEHNOLOGIJ

- Učenje osnov spletnega bontona, etike in varnosti na internetu.
- Predstavitev vsebin s področja varnosti in odgovorne rabe tehnologije, poznavanje zaščite naprav, varovanje osebnih podatkov in zasebnosti, varovanje zdravja in dobrega počutja ter varovanje okolja (podrobneje opisano v točki 2.2).

4. UMETNA INTELIGENCA IN NJEN VPLIV NA TEHNIČNE REŠITVE

- Spoznavanje osnov umetne inteligence in njenega vpliva na različna področja tehničnih rešitev.
- Učenje o algoritmih in njihovi uporabi pri analizi podatkov ter odločanju v tehničnih projektih.
- Delo v skupinah: Načrtovanje in implementacija preprostih algoritmov umetne inteligence za reševanje tehničnih izzivov.

5. UPORABA AR IN VR TEHNOLOGIJ V TEHNIČNIH REŠITVAH

- Spoznavanje osnov uporabe AR in VR tehnologij pri reševanju tehničnih izzivov.
- Učenje uporabe AR in VR orodij ter razvoj praktičnih veščin za implementacijo teh tehnologij. Uporaba AR in VR očal; AR očala: Hololens2, VR očala: Oculus
- Delo v skupinah: Razvoj in preizkušanje prototipov tehničnih rešitev z uporabo AR ali VR tehnologije.

6. REŠEVANJE TEHNIČNIH TEŽAV

- Osnove robotike in delo z robotskimi komponentami.
- Programiranje robotov in uporaba senzorjev za reševanje tehničnih izzivov.
- Praktične naloge za razvijanje spretnosti v robotiki in uporabi senzorjev.

7. REŠEVANJE TEHNIČNIH TEŽAV IN SODELOVANJE

- Razvoj veščin reševanja tehničnih težav in diagnosticiranja napak pri uporabi AR, VR in umetne inteligence.
- Učenje strategij za premagovanje ovir pri implementaciji in delovanju naprednih tehnologij.
- Delo v skupinah: Reševanje realnih tehničnih težav, ki se pojavijo pri uporabi AR, VR ali umetne inteligence.

8. INTEGRACIJA DIGITALNIH VSEBIN IN SODELOVANJE

- Učenje uporabe in integracije digitalnih vsebin v projekte, ki vključujejo AR, VR ali umetno inteligenco.
- Razvijanje veščin sodelovanja prek digitalnih tehnologij za učinkovito delo v skupinah.
- Delo v skupinah: Skupinske naloge za krepitev timskih veščin pri integraciji digitalnih vsebin v tehnične rešitve.

9. PRAKTIČNE NALOGE IN DELO V SKUPINAH

- Izvajanje praktičnih nalog za utrjevanje pridobljenih znanj in veščin na področju naprednih tehnologij.
- Delo v skupinah: Razvijanje lastnih projektov, kjer se uporabijo AR, VR ali umetna inteligenca.

CILJNA SKUPINA

Otroci in mladi od 6 do 29 let

TRAJANJE

22 pedagoških ur

IZVAJALEC PROGRAMA

Kadring, d.o.o.