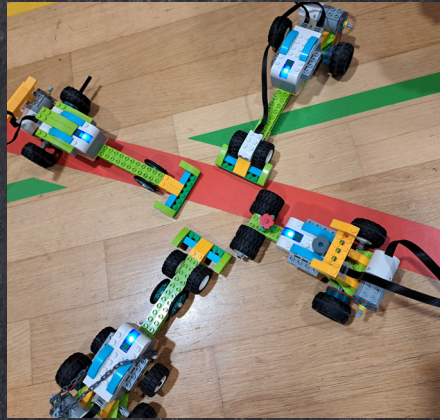
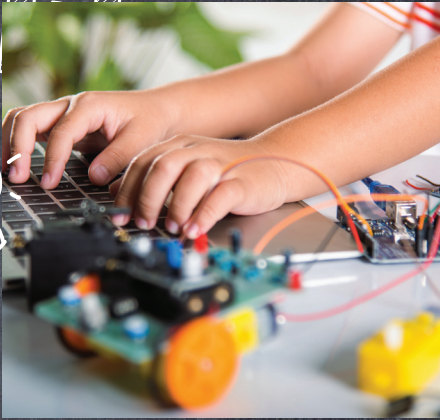




Brezplačna delavnica

PROGRAMIRANJE

PROGRAM

1. UVOD V SVET TEHNOLOGIJE

- Predstavitve krožka, njegovega namena in ciljev.
- Spoznavanje osnovnih konceptov digitalizacije, robotike in programiranja.
- Vrednotenje podatkov, informacij in digitalnih vsebin ter njihova uporaba pri reševanju tehničnih izzivov.

2. OSNOVE PROGRAMIRANJA V SCRATCH

- Učenje osnov programiranja v Scratch, vizualnem programskem jeziku.
- Razumevanje algoritmov, spremenljivk, zank in pogojnih stavkov.
- Razvijanje kreativnosti in logičnega razmišljanja skozi ustvarjanje interaktivnih projektov v Scratchu.

3. PROGRAMIRANJE SPLETNIH APLIKACIJ V PYTHONU IN V JAVI

- Uvod v programska jezika Python in Java.
- Razumevanje sintakse, spremenljivk, funkcij in pogojev.
- Programiranje spletnih aplikacij.

4. SPLETNI BONTON IN VARNOST NA SPLETU

- Spoznavanje pravil primerne obnašanja na spletu in etičnega uporabljanja digitalnih tehnologij.
- Razumevanje nevarnosti na spletu in ukrepov za varnost ter zasebnost.
- Delavnice in vaje za pridobivanje veščin varne in odgovorne uporabe spleta.

5. PROGRAMIRANJE MOBILNIH APLIKACIJ

- Spoznavanje orodij za programiranje mobilnih aplikacij.
- Praktično delo: programiranje mobilne aplikacije.

6. REŠEVANJE TEHNIČNIH TEŽAV IN SODELOVANJE

- Razumevanje in reševanje tehničnih težav, ki se lahko pojavijo pri delu z digitalnimi tehnologijami.
- Timsko delo in sodelovanje pri reševanju skupnih projektov.
- Praktične naloge in delo v skupinah za razvijanje spretnosti reševanja tehničnih izzivov.

Izvedba programa bo temeljila na kombinaciji teoretičnega učenja in praktičnih vaj ter projektne dela. Udeleženci bodo spoznali osnovne koncepte digitalizacije in programiranja ter jih uporabili pri reševanju tehničnih izzivov. Delo bo potekalo v skupinah, kjer bodo udeleženci sodelovali in se medsebojno podpirali pri reševanju nalog. Izvedba programa bo prilagojena starosti in predznanju udeležencev ter se bo osredotočila na razvoj kreativnosti, logičnega razmišljanja in reševanja praktičnih primerov.

CILJNA SKUPINA

Otroci in mladi od 12 do 29 let

TRAJANJE

22 pedagoških ur

IZVAJALEC PROGRAMA

Kadring, d.o.o.